

# ДЕНОТАЦИОННАЯ СЕМАНТИКА ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Рассмотрим стандартную денотационную семантика языков программирования императивного типа.

## Семантические определения

Вначале определим простейший язык программирования и зададим его семантику с помощью семантических функций, отображающих конструкции языка в некоторую семантическую область.

В дальнейшем будем расширять язык, вводя в него новые конструкции, добавляя новые семантические определения.

На начальном этапе не будем обращать внимания на детали изменения состояния. Кроме того, в языке не будет определяемых программистом имен.

## СЕМАНТИЧЕСКИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Прежде, чем определить язык программирования **L**, введем следующие синтаксические области:

**C** ∈ **Cmd**                    (команды)

**E** ∈ **Exp**                      (выражения)

**c** ∈ **Com**                      (примитивные команды)

**P** ∈ **Pre**                      (примитивные предикаты)

## СЕМАНТИЧЕСКИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Синтаксис языка **L** может быть задан следующим образом:

$$C ::= c \mid e \mid \underline{\text{if}} E \underline{\text{then}} C_0 \underline{\text{else}} C_1 \underline{\text{fi}} \mid C_0; C_1$$
$$E ::= p \mid \underline{\text{true}} \mid \underline{\text{false}} \mid \underline{\text{if}} E_0 \underline{\text{then}} E_1 \underline{\text{else}} E_2 \underline{\text{fi}}$$

Результатом выполнения команды является изменение состояния и в качестве подходящего значения команды будут выбираться функции изменения состояния.

## СЕМАНТИЧЕСКИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Таким образом, если  $S$  – множество состояний, то значением команды будет элемент из области  $S \rightarrow S$ .

Предположим, что выражение не имеет побочного эффекта, т.е. вычисление выражения не производит изменения состояния.

Ограничим также область значений выражений областью истинностных значений  $T = \{\text{true}, \text{false}, \perp\}$ .

Результат выражения зависит от состояния. Таким образом, значением выражения будет элемент из области  $S \rightarrow T$ .

# СЕМАНТИЧЕСКИЕ ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Из вышесказанного следует, что семантическими областями (областями значений) для языка  $L$  являются:

$t \in T$  (истинностные значения)

$\sigma \in S$  (машинные состояния)

$\gamma \in (S \rightarrow S)$  (значения команд)

$\omega \in (S \rightarrow T)$  (значения выражений)

# УСЛОВНЫЙ ОПЕРАТОР И ПОНЯТИЕ СТРОГОЙ ФУНКЦИИ

Прежде, чем задать семантические функции, определим **условный оператор** и введем **понятие строгой функции**.

**Определение 1.** Для  $x \in P$ , где  $P$  – область, содержащая  $T$  как слагаемое ( $P = P_1 + P_2 + \dots + P_n$ ), и  $y, z \in D$ .

$$x \rightarrow y, z = \begin{cases} y, & \text{если } (x|T) \equiv \text{true} \\ z, & \text{если } (x|T) \equiv \text{false} \\ \perp_D, & \text{если } (x|T) \equiv \perp_T \end{cases}$$

**Определение 2.** Функция  $f: A \rightarrow B$  называется **строгой** (записывается **strict f**), если для  $\perp \in A$   $f(\perp) = \perp \in B$ , т.е.

$$\text{strict } f(x) = \begin{cases} \perp, & \text{если } x = \perp, \\ f(x), & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

## СЕМАНТИЧЕСКИЕ ФУНКЦИИ КОМАНД

Семантические функции команд  $C: \text{Cmd} \rightarrow (S \rightarrow S)$  определяются следующим образом:

$C[[c]] = \text{strict } \gamma$ , где  $\gamma$  – функция, ассоциируемая с командой "c";

$C[[e]] = I$  – тождественная функция (т.е.  $I \equiv \lambda\sigma.\sigma$ );

$C[[\text{if } E \text{ then } C_0 \text{ else } C_1 \text{ fi}]] = \lambda\sigma.E[[E]]\sigma \rightarrow C[[C_0]]\sigma, C[[C_1]]\sigma$ ;

$C[[C_0;C_1]] = C[[C_1]] \cdot C[[C_0]]$ .

Здесь и далее двойные скобки "[[" и "]" используются для выделения синтаксических конструкций, к которым применяется семантическая функция.

Семантическая функция  $E$ , определяющая значения выражений языка  $L$ , будет определена далее.

## СЕМАНТИЧЕСКИЕ ФУНКЦИИ КОМАНД

Для лучшего понимания пункта, определяющего семантику **условной команды**, зададим состояние  $\tilde{\sigma}$ , которому применяется соответствующая функция.

Тогда:

$$C[\underline{\text{if } E \text{ then } C_0 \text{ else } C_1 \underline{\text{fi}}}] \tilde{\sigma} = E[E] \tilde{\sigma} \rightarrow C[C_0] \tilde{\sigma}, C[C_1] \tilde{\sigma},$$

т.е. функция  $E[E]$  применяется к состоянию  $\tilde{\sigma}$  и результат используется для выбора альтернативы.

$C[C_i] \tilde{\sigma}$ ,  $i = 0, 1$  означает применение соответствующей функции  $C[C_i]$  к состоянию  $\tilde{\sigma}$ .

Запись вида  $\gamma_1 \cdot \gamma_0$  в последнем пункте семантического определения означает функциональную композицию, т.е.  $(\gamma_1 \cdot \gamma_0) \sigma = \gamma_1(\gamma_0 \sigma)$ .

# СЕМАНТИЧЕСКИЕ ФУНКЦИИ ДЛЯ ВЫРАЖЕНИЙ ЯЗЫКА L

Семантические функции для выражений языка L имеют аналогичное функциональное определение.

$E : \text{Exp} \rightarrow (S \rightarrow T)$  и задаются следующим образом:

$E[\underline{p}] = \text{strict } \omega$ , где  $\omega$  – функция, ассоциированная с "p";

$E[\underline{\text{true}}] = \text{strict}(\lambda\sigma.\text{true})$ ;

$E[\underline{\text{false}}] = \text{strict}(\lambda\sigma.\text{false})$ ;

$E[\underline{\text{if } E_0 \text{ then } E_1 \text{ else } E_2 \text{ fi}}] = \lambda\sigma.E[E_0]\sigma \rightarrow E[E_1]\sigma, E[E_2]\sigma$ ;

Пусть например,  $\sigma$  – подходящее состояние, т.е.  $\sigma \neq \perp$ . Тогда  $E[\underline{\text{true}}]\sigma = \text{true}$ . Если же  $\sigma \equiv \perp$ , то  $E[\underline{\text{true}}]\sigma = \perp$ .

## ТЕОРЕМА

**Теорема 1.** Значения всех команд и выражений языка  $L$  являются строгими функциями.

Доказательство. Тривиально, методом структурной индукции.

Смысл этой, теоремы в том, что если однажды что-то не завершилось при выполнении программы, то ничего уже сделать нельзя.

В дальнейшем при расширении языка  $L$  будем полагать, что **теорема 1** доказана для соответствующего расширения.

Отметим, что в приведенных определениях используются семантические области, образованные из базисных областей значений, таких как целостные, истинностные и т.д., являющиеся п.ч.п.

# ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

Прежде всего добавим в язык **L** команду вида:

**while E do C od**

Необходимо, чтобы эта команда означала то же самое, что и конструкция:

**if E then C; while E do C od else e fi**

Поэтому, если обозначить **C[while E do C od]** через  **$\gamma'$** , то необходимо, чтобы

**$\gamma' = \lambda\sigma. E[[E]]\sigma \rightarrow C[[C; \text{while } E \text{ do } C \text{ od}]]\sigma, \text{ и } \sigma = \lambda\sigma. E[[E]]\sigma \rightarrow (\gamma' \cdot C[[C]])\sigma, \sigma$**

## ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

Рассматривая правую часть равенства как функцию  $H$  от  $\gamma$  такую, что  $H(\gamma) = \lambda\sigma.E[[E]]\sigma \rightarrow (\gamma \cdot C[[C]])\sigma, \sigma$ , т.е.

$H = \lambda\gamma.\lambda\sigma.E[[E]]\sigma \rightarrow (\gamma \cdot C[[C]])\sigma, \sigma$ , необходимо показать, что  $\gamma' = H(\gamma')$ .

Таким образом,  $\gamma'$  должна быть **фиксированной точкой  $H$** .

Кроме того, как было показано ранее, требуется также, чтобы это была **минимальная фиксированная точка  $H$** .

Поэтому, требуется применение оператора минимальной фиксированной точки **fix**:

$$\gamma' = \text{fix } H$$

## ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

Итак, вводим дополнительно в язык  $L$  синтаксическую конструкцию

$C ::= \underline{\text{while}}\ E\ \underline{\text{do}}\ C\ \underline{\text{od}}$

и новый пункт определения семантической функции  $C$ :

$$C[\underline{\text{while}}\ E\ \underline{\text{do}}\ C\ \underline{\text{od}}] = \text{fix } (\lambda\gamma.\lambda\sigma.E[E]\sigma \rightarrow (\gamma \cdot C[C])\sigma, \sigma)$$

Часто требуется добавить новые черты в язык не для увеличения его семантической мощности, а просто для упрощения использования уже имеющихся в языке возможностей.

## СПОСОБЫ ДОБАВЛЕНИЯ НОВЫХ СИНТАКСИЧЕСКИХ КОНСТРУКЦИЙ

Существуют два способа добавления новых синтаксических конструкций в язык.

**Первый способ** состоит в добавлении новых конструкций и соответствующих им семантических определений. Этот путь формально расширяет язык и усложняет доказательства, которые используют структурную индукцию. Этот способ использовался при добавлении конструкции **while E do C od** в язык **L**.

Альтернативным способом является сохранение ядра языка без изменений и введение дополнительных конструкций с помощью синтаксических равенств. Этот путь показывает, как программа может быть сведена к основным конструкциям ядра языка чисто синтаксическими средствами.

## ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

На практике используются оба способа, причем иногда оба сразу, давая определения обоим видам и доказывая их эквивалентность.

Рассмотрим в качестве примера использования **второго способа** добавление оператора **отрицания** " $\neg$ ":

$$\neg E = \text{if } E \text{ then false else true fi}$$

Используя это равенство нетрудно доказать справедливость следующих утверждений:

$$\text{if } \neg E_0 \text{ then } E_1 \text{ else } E_2 \text{ fi} = \text{if } E_0 \text{ then } E_2 \text{ else } E_1 \text{ fi}$$

$$\neg(\neg E) = E$$

## ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

Докажем первое утверждение. Пусть  $\omega = E[\underline{\text{if}} \neg E_0 \underline{\text{then}} E_1 \underline{\text{else}} E_2 \underline{\text{fi}}]$  и  $\omega_r = E[E_r]$  для  $r = 0, 1, 2$ .

Требуется доказать, что  $\omega = \lambda\sigma.\omega_0\sigma \rightarrow \omega_2\sigma, \omega_1\sigma$  (\*)

Из семантического определения имеем:

$$\begin{aligned}\omega &= \lambda\sigma.E[\neg E_0]\sigma \rightarrow E[E_1]\sigma, E[E_2]\sigma = \\ &= \lambda\sigma.E[\neg E_0]\sigma \rightarrow \omega_1\sigma, \omega_2\sigma = \\ &= \lambda\sigma.E[\underline{\text{if}} E_0 \underline{\text{then}} \underline{\text{false}} \underline{\text{else}} \underline{\text{true}} \underline{\text{fi}}]\sigma \rightarrow \omega_1\sigma, \omega_2\sigma = \\ &= \lambda\sigma.(\omega_0\sigma \rightarrow \text{strict}(\lambda\sigma.\text{false})\sigma, \text{strict}(\lambda\sigma.\text{true})\sigma) \rightarrow \omega_1\sigma, \omega_2\sigma.\end{aligned}$$

Применив обе части доказываемого равенства (\*) к некоторому произвольному  $\sigma$ . Если  $\sigma = \perp$ , то легко проверить, что равенство (\*) имеет место. Если  $\sigma$  – подходящее состояние, то рассмотрим различные случаи, зависящие от значения  $\omega_0\sigma$ . Например, пусть  $\omega_0\sigma = \text{true}$ . Тогда:

$$\begin{aligned}\omega\sigma &= (\text{true} \rightarrow \text{strict}(\lambda\sigma.\text{false})\sigma, \text{strict}(\lambda\sigma.\text{true})\sigma) \rightarrow \omega_1\sigma, \omega_2\sigma = \\ &= \text{false} \rightarrow \omega_1\sigma, \omega_2\sigma = \omega_2\sigma = \omega_0\sigma \rightarrow \omega_2\sigma, \omega_1\sigma\end{aligned}$$

Аналогично доказываются и другие случаи, ч.т.д.

## ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ И ИХ СЕМАНТИКА

Введем в язык  $L$  дополнительно команду **until E do C od**, определив ее с помощью следующего синтаксического равенства: **until E do C od = while  $\neg$ E do C od**.

Доказательство того, что это определение эквивалентно альтернативному определению команды **until E do C od**:

$$C[\text{until } E \text{ do } C \text{ od}] = \text{fix } (\lambda\gamma.\lambda\sigma.E[E]\sigma \rightarrow \sigma, (\gamma \cdot C[C]\sigma)).$$

Расширим язык  $L$  еще двумя циклическими: конструкциями (**repeat C while E** и **repeat C until E**) с добавлением соответствующих семантических равенств:

$$C[\text{repeat } C \text{ while } E] = \text{fix } (\lambda\gamma.(\lambda\sigma.E[E]\sigma \rightarrow \gamma\sigma, \sigma) \cdot C[C])$$

$$C[\text{repeat } C \text{ until } E] = \text{fix } (\lambda\gamma.(\lambda\sigma.E[E]\sigma \rightarrow \sigma, \gamma\sigma) \cdot C[C])$$

## ТЕОРЕМЫ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ КОНСТРУКЦИЙ

Следующие две теоремы могут служить как альтернативные определения дополнительных конструкций.

**Теорема 2.** repeat C while E = C; while E do C od

**Теорема 3.** repeat C until E = C; until E do C od

Сформулируем еще одну теорему.

**Теорема 4.** while E do C od = if E then repeat C while E else e fi

Для доказательства этих теорем, а также для доказательства других подобных утверждений используются методы, базирующиеся на понятии **фиксированных точек**.